**20.06.23**

* **Buluşma tarihinde değişiklik**
* **3d oyun karakterinde animasyonların yapılamaması sebebi ile oyunda 2d ye geçilmesine karar verildi**

**21.06.23**

* **Oyun değişiklik sebebi ile assetlerde değişime kara verildi**
* **2d göre animasyon belirlenmesi ve belli assetlerin seçilmesi**
* **Asset araştırılmasına devam edilmesi**

**22.06.23**

* **Ses Mekanikleri araştırması yapıldı ve oyunun ana sesi belirlendi**
* **Combat sistemi can barı yapıldı**

**23.06.23**

* **UI Dizaynı görüşüldü**

**24.06.23**

* **Assetlerin belirlenmesi yapıldı**
* **Assetlerdeki animasyonun karaktere uygun olup olmayacağı belirlendi**
* **Hangi assetlerin oyun için uygun olduğuna karar verilmesi**

**25.06.23**

* **Sprint üzerinde değişiklik yapılması**

**02.07.23**

* **Trello puanlamalarının düzenlenmesi**
* **Sprint 2 son düzenlemelerinin yapılması**

**06.07.23**

* **Oyun karakterine karar kırılması**

**12.07.23**

* **Oyun kullanıcı gözünden oyunun denenmesi**
* **Bulunan hataların giderilmesi**

**14.07.23**

* **Trello puanlamalarının düzenlenmesi**
* **Oyunun sorun verip vermediğine bakılması ve düzeltilmesi**
* **Githuba yükleme**